



La balade débute sur le parking de la mairie

1. Regarde autour de toi, tu aperçois un clocher. Prends « l'allée de l'Eglise » et dirige-toi vers cette dernière 2.

Descends la rue qui passe à gauche de l'église et longe l'ancien cimetière. Prends encore à gauche et emprunte le chemin interdit aux véhicules qui borde la Tardoire, jusqu'à une passerelle 3. Continue sur ce chemin, tu arrives à une route. **Fais attention à la circulation** et tourne à gauche. Continue jusqu'à la sortie du village de « Chez Merlet » 4. Poursuis sur cette route. Tu arrives à un carrefour. Sois vigilant et prends à gauche. **Fais attention à la circulation** et traverse la route avant le pont 5. Emprunte le chemin longeant la Tardoire et prends sur ta gauche pour accéder à la passerelle 6. Prends à gauche après la passerelle. Tu arrives au village de « Chez Lambert ». Poursuis à gauche, « rue du Champ de l'Amour », jusqu'au carrefour avec la départementale. **Fais attention à la circulation** en traversant la route et continue tout droit direction « Les Sablons » sur quelques mètres.

Regarde autour de toi, et réponds à la question 7. Poursuis ton chemin, traverse le village et tourne sur ta gauche avant le panneau « fin de zone 50 ». Avance jusqu'au grand poteau télécom 8. Continue sur le « chemin de Chez Brouelle » jusqu'au carrefour avec la « rue de Chez Pichou ». **Fais attention à la circulation** et prends à droite, puis tout de suite à gauche 9. Continue sur la « rue du Stade » jusqu'aux équipements sportifs 10. En arrivant au prochain carrefour, prends à droite la « rue de l'école » jusqu'à revenir au parking de la mairie.

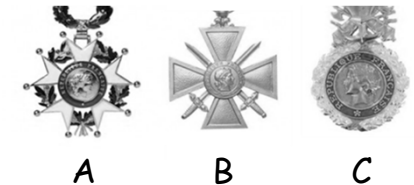
### 1 La mairie

Quelle est la devise de la République Française, inscrite sur le bâtiment ?

- A - La vie est belle
- B - Amis pour la vie
- C - Liberté, Egalité, Fraternité





### 2 Le monument au mort

Quelle décoration est représentée sur le monument aux morts ?



### 3 La passerelle

En quoi la passerelle est-elle construite ?

- A Métal 
- B Bois 
- C - Les 2  + 

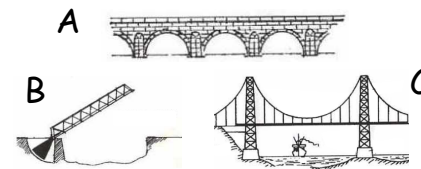
### 4 « Chez Merlet »

Quel numéro est inscrit sur le panneau indiquant la direction du circuit VTT ?



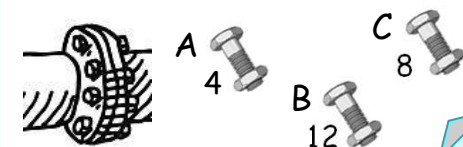
### 5 Le pont

Quel est le type de pont que tu as devant toi ?



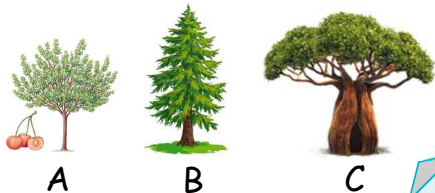
### 6 La passerelle Chez Lambert

Combien de boulons comptes-tu sur le premier tuyau avec une croix jaune X ?



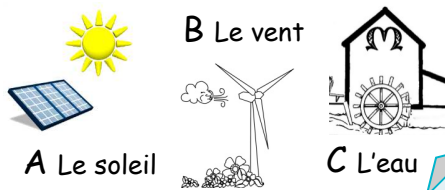
## 7 Les arbres

Regarde autour de toi, quel arbre est le plus haut ?



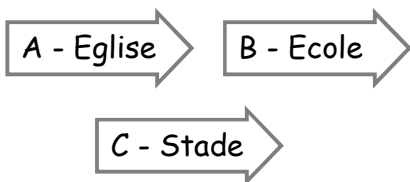
## 8 L'énergie

Quel élément permet de faire fonctionner ce réseau ?



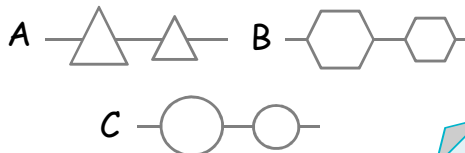
## 9 Les panneaux

Quel est le mot écrit sur le dernier panneau indicateur ?



## 10 Le complexe sportif

Quelles formes retrouve-t-on sur le portillon d'accès au stade de foot ?



# Une balade ludique en famille



4,6 Km - 2h00

A partir de 4 ans

Pars à la découverte de Rivières et aide Jacot le Geai des Chênes à retrouver son butin.

**i** Le Geai des Chênes est un oiseau répandu dans notre région. Sois attentif, tu auras peut-être la chance d'en apercevoir lors de ton enquête. Il est facilement reconnaissable à ses magnifiques plumes bleues et à son cri rauque et perçant.

Jacot a fait des réserves de nourriture pour pouvoir les manger plus tard. Il a consacré beaucoup de temps et d'attention à cacher des glands et des graines mais problème, il ne se souvient plus où !!!  
Pars en balade et résous les énigmes pour aider Jacot à récupérer son trésor

**i** Rivières est une commune conviviale de 2000 habitants qui s'étend sur 2100 hectares. Elle doit son nom aux 3 rivières qui la traversent : Le Bandiat, La Tardoire, La Bellone.

Ton enquête débute sur le parking de la mairie. Utilise la carte et les indications pour te diriger. Une question t'est posée à chaque étape. Trouve la bonne réponse, entoure la lettre correspondante puis reporte-la à la dernière page. A la fin de ton enquête, tu découvriras le lieu dans lequel est caché le butin de Jacot.

- 1 A Recule - B Trottine - C Avance **vers**
- 2 A L'église - B La mairie - C La rue de l'école **emprunte**
- 3 A La rivière - B Un poisson - C Le sentier
- 4 A Enchanté - B Sur ta droite - C Sur ta gauche **et longe**
- 5 A Le bâtiment - B Le trottoir - C La plage. **Monte**
- 6 A Sur le cheval - B Et descends - C Les quelques marches. **Tu arrives sur**
- 7 A Une montagne - B Un promontoire - C Une chaise
- 8 A Regarde - B Ecoute - C Lis
- 9 A Le bruit - B La notice - C Sous le sapin
- 10 A Dans la mare - B Dans le pot de fleur - C Dans la cabane

Félicitations et merci d'avoir aidé Jacot à retrouver son repas.  
Passe par la mairie, un petit cadeau t'attend.